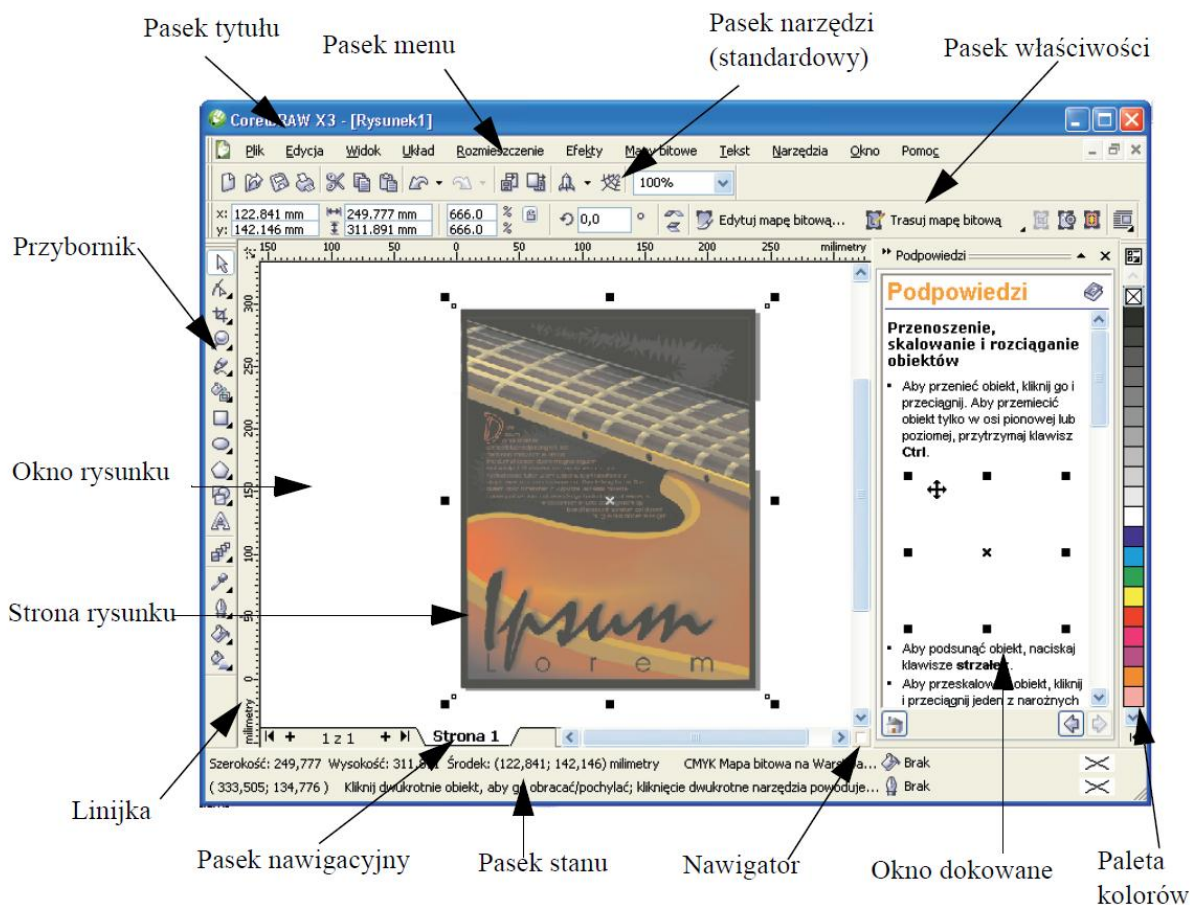


Terminologia i pojęcia związane z programem CorelDRAW

Termin	Opis
obiekt	Element rysunku, taki jak obrazek, kształt, linia, tekst, krzywa, symbol lub warstwa.
rysunek	Praca tworzona w programie CorelDRAW. Na przykład różne grafiki, logo, plakaty i biuletyny
grafika wektorowa	Obraz wygenerowany na podstawie matematycznych opisów określających pozycję, długość oraz kierunek kreślenia linii.
mapa bitowa	Obraz utworzony z siatki pikseli lub kropek.
okno dokowane	Okno zawierające polecenia i ustawienia związane z danym narzędziem lub zadaniem.
paleta wysuwana	Przycisk otwierający grupę odpowiednich narzędzi.
tekst ozdobny	Rodzaj tekstu, do którego można zastosować efekty specjalne, np. cień.
tekst akapitowy	Rodzaj tekstu, do którego można zastosować opcje formatowania i który można formatować w dużych blokach.















Okno aplikacji Corel DRAW



Części główne okna programu CoreIDRAW:

Element	Opis
Pasek menu	Obszar zawierający wiele menu rozwijanych z poleceniami zgrupowanymi według kategorii.
Pasek właściwości	Odlączany pasek poleceń związanych z aktywnym narzędziem lub obiektem. Na przykład gdy aktywne jest narzędzie Tekst , na pasku właściwości wyświetlane są polecenia tworzenia i edytowania tekstu.
Pasek narzędzi	Odlączany pasek, na którym znajdują się skróty do menu i innych poleceń. Standardowy pasek narzędzi zawiera skróty do podstawowych poleceń, umożliwiających między innymi otwieranie i zapisywanie plików oraz drukowanie.
Pasek tytułu	Obszar, w którym wyświetlany jest tytuł otwartego rysunku.
Linijki	Poziome i pionowe brzozy, które służą do określenia rozmiarów i pozycji obiektów na rysunku.
Przybornik	Odlączany pasek z narzędziami przeznaczonymi do tworzenia, wypełniania i modyfikowania obiektów rysunku.
Okno rysunku	Obszar poza stroną rysunku, obramowany paskami przewijania i elementami sterującymi aplikacji.
Strona rysunku	Prostokątny obszar wewnątrz okna rysunku. Jest to drukowana część obszaru roboczego.
Paleta kolorów	Odlączany pasek zawierający próbki kolorów.
Okno dokowane	Okno zawierające polecenia i ustawienia związane z danym narzędziem lub zadaniem.
Pasek stanu	Obszar w dolnej części okna aplikacji zawierający informacje o właściwościach obiektu, takich jak rodzaj, rozmiar, kolor, wypełnienie i rozdzielczość. Na pasku stanu wyświetlane jest też bieżące położenie wskaźnika myszy.
Pasek nawigacyjny	Obszar w lewym dolnym rogu okna aplikacji zawierający elementy sterujące przechodzeniem między stronami i dodawaniem stron.
Nawigator	Przycisk w prawym dolnym narożniku okna rysunku otwierający mniejsze okno podglądu, ułatwiające poruszanie się po rysunku.

Pasek narzędzi - standardowy

Kliknij następujący przycisk	Aby
	Rozpocząć tworzenie nowego rysunku
	Otworzyć rysunek
	Zapisać rysunek
	Wydrukować rysunek
	Wyciąć zaznaczone obiekty do Schowka
	Skopiować zaznaczone obiekty do Schowka
	Wkleić zawartość Schowka do rysunku
	Cofnąć ostatnią czynność
	Przywrócić cofniętą czynność
	Zaimportować rysunek
	Wyeksportować rysunek
	Uruchomić aplikacje firmy Corel
	Otworzyć stronę WWW Corel Graphics Community
	Ustawić stopień powiększenia

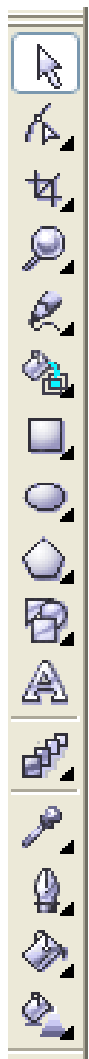
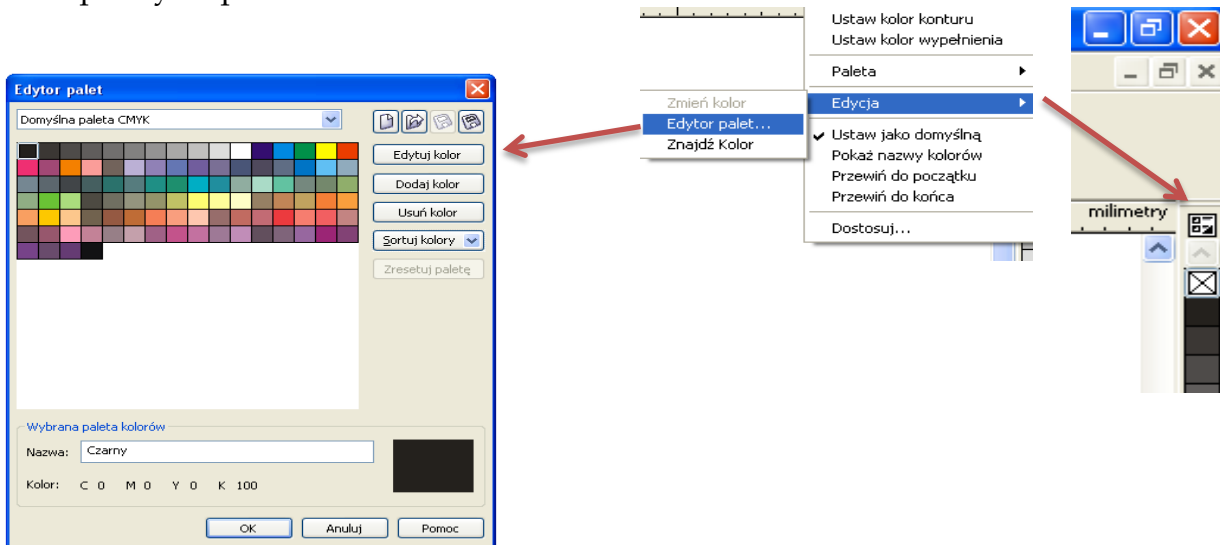
Pasek właściwości

Pojawia się na górnym pasku po wybraniu narzędzia (z lewej strony). Wyświetlane są na nim najczęściej używane funkcje związane z aktywnym narzędziem lub wykonywanym zadaniem. Jego zawartość zmienia się w zależności od narzędzia lub zadania. Np. pasek właściwości dla narzędzia **TEKST**.



Okna dokowane – to okna, które mogą pozostawać otwarte podczas pracy z dokumentem. Mogą być zadokowane (przyczepione do którejś z krawędzi okna programu) lub pływające (możemy przesuwać po całym oknie programu).

Np. Edytor palet



Przybornik

Paleta wysuwana

Opis

Edycja kształtu



Umożliwia dostęp do narzędzi **Kształt**, **Pędzel rozmazujący**, **Pędzel chropowaty** i **Swobodna transformacja**

Kadrowanie (narzędzie)

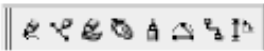




























Umożliwia dostęp do narzędzi **Kadrowanie**, **Nóż**, **Gumka** i **Usuwanie segmentów wirtualnych**
















Powiększenie





















Umożliwia dostęp do narzędzi **Powiększenie** i **Dłoń**

Krzywa 	Umożliwia dostęp do narzędzi Swobodne , Krzywe Beziera , Środki artystyczne , Pióro , Lamana , Krzywa z 3 punktów , Interakcyjny łącznik i Wymiary
Narzędzia inteligentne 	Umożliwia dostęp do narzędzi Inteligentne wypełnienie i Inteligentne rysowanie
Prostokąt 	Umożliwia dostęp do narzędzi Prostokąt oraz Prostokąt z 3 punktów
Elipsa 	Umożliwia dostęp do narzędzi Elipsa oraz Elipsa z 3 punktów
Obiekt 	Umożliwia dostęp do narzędzi Wielokąt , Gwiazda , Gwiazda złożona , Papier kratkowany i Spirala
Kształty dokładne 	Umożliwia dostęp do narzędzi Kształty podstawowe , Kształty strzałek , Kształty schematów blokowych , Kształty transparentów i Kształty objaśnień
Narzędzia interakcyjne 	Umożliwia dostęp do narzędzi Interakcyjna metamorfoza , Interakcyjny obrys , Interakcyjne zniekształcenie , Interakcyjny cień , Interakcyjna obwiednia , Interakcyjna głębia i Interakcyjna przezroczystość
Pipeta 	Umożliwia dostęp do narzędzi Pipeta i Puszka z farbą
Kontur 	Umożliwia dostęp do okien dialogowych Pióro konturu i Kolor konturu , okna dokowanego Kolor , a także daje możliwość wyboru konturów o różnych szerokościach
Wypełnienie 	Umożliwia dostęp do okien dialogowych Kolor wypełnienia , Wypełnienie tonalne , Wypełnienie deseniem , Wypełnienie teksturą i Wypełnienie postscriptowe oraz okna dokowanego Kolor
Interakcyjne wypełnienie 	Umożliwia dostęp do narzędzi Interakcyjne wypełnienie i Interakcyjne wypełnienie siatkowe

Narzędzie	Opis
	Narzędzie Wybór umożliwia zaznaczanie, zmianę rozmiaru, pochylanie i obracanie obiektów.
	Narzędzie Kształt umożliwia edytowanie kształtu obiektów.
	Narzędzie Pędzel rozmazujący umożliwia zniekształcanie obiektu wektorowego przeciągnięciem pędzla wzdłuż jego konturu.
	Narzędzie Pędzel chropowaty umożliwia zniekształcanie konturu obiektu wektorowego przeciągnięciem pędzla wzdłuż jego konturu.
	Narzędzie Swobodna transformacja umożliwia transformację obiektu przy użyciu narzędzi Swobodny obrót , Swobodne odbicie , Swobodne skalowanie oraz Swobodne pochylenie .
	Narzędzie Kadrowanie umożliwia usuwanie niechcianych obszarów obiektów.
	Narzędzie Nóż umożliwia przecinanie obiektów.
	Narzędzie Gumka umożliwia usuwanie niektórych obszarów rysunku.
	Narzędzie Usuwanie segmentów wirtualnych umożliwia usuwanie fragmentów obiektów między przecięciami.
	Narzędzie Powiększenie umożliwia zmianę stopnia powiększenia w oknie rysunku.
	Narzędzie Dłoń umożliwia określenie, która część rysunku jest widoczna w oknie rysunku.
	Narzędzie Rysunek odręczny umożliwia rysowanie pojedynczych segmentów linii prostych i krzywych.
	Narzędzie Krzywe Beziera umożliwia rysowanie krzywych pojedynczymi segmentami.
	Narzędzie Środki artystyczne udostępnia narzędzia Pędzel , Rozpylacz , Kaligrafia oraz Nacisk .
	Narzędzie Pisak umożliwia rysowanie krzywych pojedynczymi segmentami.
	Narzędzie Lamana umożliwia rysowanie prostych i krzywych w trybie podglądu.

Narzędzie	Opis
	Narzędzie Krzywa z 3 punktów umożliwia rysowanie krzywej przez definiowanie punktów początkowego, końcowego i środkowego.
	Narzędzie Interakcyjny łącznik umożliwia łączenie dwóch obiektów linią.
	Narzędzie Wymiary umożliwia rysowanie pionowych, poziomych, ukośnych lub kątowych linii wymiarowych.
	Narzędzie Inteligentne wypełnienie umożliwia tworzenie obiektów z zamkniętych obszarów i późniejsze ich wypełnianie.
	Narzędzie Inteligentne rysowanie przekształca pociągnięcia odręczne w kształty podstawowe lub wygładzone krzywe.
	Narzędzie Prostokąt umożliwia rysowanie prostokątów i kwadratów.
	Narzędzie Prostokąt z 3 punktów umożliwia rysowanie prostokątów pod kątem.
	Narzędzie Elipsa umożliwia rysowanie elips i okręgów.
	Narzędzie Elipsa z 3 punktów umożliwia rysowanie elips pod kątem.
	Narzędzie Wielokąt umożliwia rysowanie wielokątów i gwiazd.
	Narzędzie Gwiazda umożliwia rysowanie gwiazd dokładnych.
	Narzędzie Gwiazda złożona umożliwia rysowanie złożonych gwiazd o przecinających się bokach.
	Narzędzie Papier kratkowany umożliwia narysowanie siatki linii podobnej do wzoru papieru milimetrowego.
	Narzędzie Spirala umożliwia rysowanie spiral o stałym skoku i spiral logarytmicznych.
	Narzędzie Kształty podstawowe umożliwia wybór ze zbioru kształtów, zawierającego m.in. gwiazdę Dawida, bużkę i trójkąt prostokątny.

Narzędzie	Opis
	Narzędzie Kształty strzałek umożliwia rysowanie strzałek o rozmaitych kształtach, kierunku i liczbie grotów.
	Narzędzie Kształty schematów blokowych umożliwia rysowanie symboli schematu blokowego.
	Narzędzie Kształty transparentów umożliwia rysowanie obiektów o kształcie wstęg i eksplozji.
	Narzędzie Kształty objaśnień umożliwia rysowanie symboli objaśnień i etykiet.
	Narzędzie Tekst umożliwia wpisywanie słów bezpośrednio na ekranie w postaci tekstu ozdobnego lub akapitowego.
	Narzędzie Interakcyjna metamorfoza umożliwia tworzenie metamorfozy między dwoma obiektami.
	Narzędzie Interakcyjny obrys umożliwia stosowanie obrysu do obiektu.
	Narzędzie Interakcyjne zniekształcenie umożliwia zastosowanie do obiektu zniekształceń Wepchnij-wypchnij, Postrzępienie lub Wir.
	Narzędzie Interakcyjny cień umożliwia zastosowanie cienia do obiektu.
	Narzędzie Interakcyjna obwiednia umożliwia zniekształcanie dowolnego obiektu przez przeciąganie węzłów jego obwiedni.
	Narzędzie Interakcyjna głębia umożliwia stosowanie do obiektów efektu wywołującego złudzenie trójwymiarowości.
	Narzędzie Interakcyjna przezroczystość umożliwia stosowanie przezroczystości do obiektów.
	Narzędzie Pipeta umożliwia wybieranie i kopiowanie właściwości obiektów, takich jak wypełnienie, grubość linii, rozmiar i efekty, z obiektu w oknie rysunku.
	Narzędzie Puszka z farbą umożliwia stosowanie właściwości obiektów, takich jak wypełnienie, grubość linii, rozmiar i efekty, do obiektów w oknie rysunku po wybraniu właściwości przy użyciu narzędzia Pipeta .

Narzędzie	Opis
	Narzędzie Kontur umożliwia ustawianie właściwości konturu.
	Narzędzie Wypełnienie umożliwia ustawianie właściwości wypełnienia.
	Narzędzie Interakcyjne wypełnienie umożliwia stosowanie różnych wypełnień.
	Narzędzie Interakcyjne wypełnienie siatkowe umożliwia stosowanie wypełnienia siatkowego do obiektu.

Źródła:

- CoreIDRAW Graphics Suite X3 – podręcznik użytkownika

Ciekawe i przydatne strony www:

- <http://corel.wodip.opole.pl/>

- www.akademia-wiedzy.edu.pl → zakładka COREL

- http://www.zsoiz.home.pl/pliki/Program_CoreIDRAW.htm

- <http://www.lo4.resman.pl/arek/corel.htm>

Zebrała: *Mgr Zofia Czech*