



## MAŁOPOLSKI KONKURS INFORMATYCZNY DLA GIMNAZJALISTÓW

### Instrukcja dla ucznia

1. Sprawdź czy arkusz konkursowy z treścią zadań zawiera 6 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś Komisji.
2. Czytaj uważnie wszystkie teksty i zadania.
3. Rozwiązania zapisuj długopisem lub piórem z czarnym lub niebieskim tuszem / atramentem na **karcie odpowiedzi**. Nie używaj korektora.
4. W zadaniach od 1. do 30. są podane odpowiedzi: A, B, C, D. Wybierz tylko jedną odpowiedź poprzez zamalowanie odpowiedniego pola obok wybranej odpowiedzi.
5. W zadaniach od 31. do 35. musisz zamalować odpowiednie pole obok napisu *Prawda* lub *Falsz*.
6. W zadaniu 36. musisz zamalować odpowiednie pole obok jednej wybranej z pośród trzech zaproponowanych w nawiasach odpowiedzi.
7. Staraj się nie popełnić błędów przy zaznaczaniu odpowiedzi, ale jeżeli się pomylisz, błędne zaznaczenie otocz kółkiem i zaznacz inną odpowiedź. Jest to wybór ostateczny.
8. Zaznaczenie więcej niż jednej odpowiedzi powoduje, że odpowiedź uznana będzie za nieważną (0 pkt.)
9. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź otrzymujesz **2 pkt.**

*Powodzenia!*

**Etap Szkolny**

**16 października 2012 r.**

**godz. 13.00**

**Czas pracy:**

**45 minut**

**Liczba punktów do  
uzyskania:**

**80 punktów**

1. Podstawowym rodzajem **pamięci operacyjnej** komputera jest:

- A) RAM                      B) EEPROM                      C) ROM                      D) FLASH

2. Interfejs **Bluetooth** oznaczamy symbolem:

- A)                       B)                       C)                       D) 

3. Wygląd strony **WWW** można dostosować w oparciu o tak zwane kaskadowe arkusze stylów. Do ich dodania do dokumentu używamy znacznika języka **HTML**:

- A) SCRIPT                      B) OBJECT                      C) META                      D) STYLE

4. Który ze sposobów obliczenia maksymalnej wartości wśród 5 liczb umieszczonych w bloku komórek od **A1** do **A5** arkusza kalkulacyjnego **MS Excel / Open Office Calc** jest poprawny:

- A) =MAX(A1-A5)                      B) =MAX(A1;A2;A3;A4;A5)                      C) =MAX(1A:A5)                      D) =MAX(A1:5A)

5. Z poniższych liczb, zapisanych w systemie dwójkowym, wybierz tę, która ma **największą** wartość:

- A) 1110                      B) 0111                      C) 1111                      D) 1100

6. Pliki o rozszerzeniu **PNG** to pliki:

- A) tekstowe                      B) multimedialne                      C) graficzne                      D) wykonywalne

7. Urządzenia pracujące w technologii **Bluetooth** wykorzystują do komunikacji:

- A) skręcony kabel miedziany                      B) falę radiową  
C) falę ultradźwiękową                      D) przewód światłowodowy

8. Znacznik **BODY** w języku **HTML** używany jest między innymi do:

- A) umieszczania informacji o sposobie interpretacji znaków diakrytycznych  
B) umieszczania informacji o autorze strony i słowach kluczowych  
C) wstawiania bazowych hiperłączy na stronie  
D) umieszczania w nim właściwej treści, w której zawierają się wszystkie inne znaczniki, dotyczące formatowania strony

9. Nośnik zewnętrzny **PenDrive** podłączamy do portu:

- A) CRT                      B) LPT                      C) USB                      D) LCD



10. **1 TB** (terabajt) to:

- A) 1024 KB                      B) 1024 MB                      C) 1024 GB                      D) 1024 PB

11. Elementarną jednostką informacji używaną w odniesieniu do sprzętu komputerowego jest:

- A) bit                              B) herc                              C) bod                              D) pixel

12. Najmniejsza liczba **bajtów** pozwalająca na zapisanie liczby dziesiętnej **256** w systemie binarnym to:

- A) 1 bajt                              B) 2 bajty                              C) 8 bajtów                              D) 16 bajtów

13. Pewna firma komputerowa posiada adres e-mail: **service-usa@europe.ru**

Z adresu można wywnioskować, że firma pochodzi z:

- A) Rumuni  
B) dowolnego kraju Unii Europejskiej  
C) Rosji  
D) USA

14. We współczesnych laptopach matryca ekranu wykonana jest najczęściej w technologii:

- A) CRT                              B) LED                              C) PIXAR                              D) TRINITRON

15. **URL** strony internetowej: **http://www.xyz.org.pl** może sugerować, że należy ona do:

- A) firmy komercyjnej  
B) pozarządowej organizacji pożytku publicznego  
C) organów władzy państwowej  
D) spółki z ograniczoną odpowiedzialnością

16. W terminologii komputerowej pojęcie **spyware** to:

- A) oprogramowanie systemowe zainstalowane na komputerze  
B) rodzaj komunikatora komputerowego  
C) rodzaj czasowej (próbnej) licencji na oprogramowanie zawierającej pewne ograniczenia  
D) program szpiegujący, którego celem jest śledzenie działań użytkownika

17. Liczbę dziesiętną **15** można zapisać w systemie **heksadecymalnym** jako:

- A) C                              B) D                              C) E                              D) F

18. Do zapisu liczb w systemie **dwójkowym** wykorzystuje się cyfry:

- A) 0, 1                              B) 0, 2                              C) 1, 2                              D) 0, 1, 2

19. Urządzenie o nazwie **Plotter** to przykład:

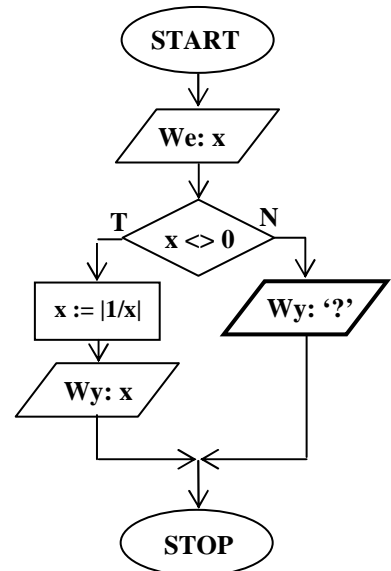
- A) kiosku samoobsługowego z ekranem dotykowym
- B) urządzenia obsługującego taśmowe pamięci masowe
- C) urządzenia peryferyjnego, służącego do nanoszenia na powierzchni rysunków technicznych
- D) internetowego serwera sieciowego

20. Na schemacie blokowym przedstawionym na **Rys. 1** blok oznaczony **pogrubioną linią** wykona się:

- A) tylko dla parzystej zmiennej  $x$
- B) tylko dla  $x$  większej od zera
- C) tylko dla nieparzystej zmiennej  $x$
- D) tylko dla zmiennej  $x$  równej zero

21. Jeśli na schemacie blokowym przedstawionym na **Rys. 1** zmienna  $x$  przyjmie wartość **-2**, to w wyniku działania algorytmu zostanie wyświetlona wartość:

- A) -0.5
- B) 2
- C) -2
- D) 0.5

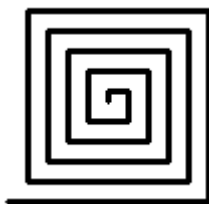


Rys. 1. Schemat blokowy

22. W przedstawionym na **Rys. 1** algorytmie zmienna  $x$  jest zmienną:

- A) wejściową
- B) pomocniczą
- C) iteracyjną
- D) znakową

23. Aby otrzymać na ekranie rysunek poniższej figury należy wykonać poniższe polecenia języka **LOGO** (polecenia zostały podane w dwóch wersjach językowych: **PL** i **EN**):



- A)
 

POWTÓRZ 20 [NAPRZÓD 90 PRAWO 5*NUMPOW]	(PL)
REPEAT 20 [FORWARD 90 RIGHT 5*REPCOUNT]	(EN)
- B)
 

POWTÓRZ 5 [NAPRZÓD 20*NUMPOW PRAWO 90]	(PL)
REPEAT 5 [FORWARD 20*REPCOUNT RIGHT 90]	(EN)
- C)
 

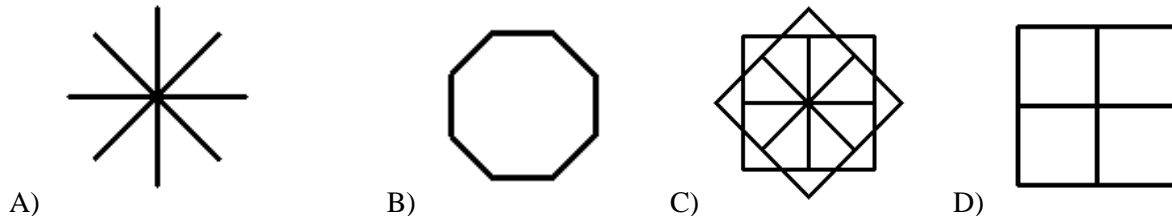
POWTÓRZ 20 [NAPRZÓD 5*NUMPOW PRAWO 90]	(PL)
REPEAT 20 [FORWARD 5*REPCOUNT RIGHT 90]	(EN)
- D)
 

POWTÓRZ 5 [NAPRZÓD 20*NUMPOW PRAWO 90]	(PL)
REPEAT 5 [FORWARD 20*REPCOUNT RIGHT 90]	(EN)

24. W języku **LOGO** wydanie ciągu poleceń (*polecenia zostały podane w dwóch wersjach językowych PL i EN*):

CS POWTÓRZ 8 [NAPRZÓD 50 WSTECZ 50 PRAWO 45]      (PL)  
CS REPEAT 8 [FORWARD 50 BACK 50 RIGHT 45]      (EN)

spowoduje wyświetlenie na ekranie rysunku:



25. W komórce arkusza kalkulacyjnego **MS Excel / OpenOffice Calc** wpisano formułę  
=**JEŻELI**(2\*1/2=1; "NIE";"TAK")

Formuła ta zwróci wartość:

- A) #DZIEL/0!      B) NIE      C) #BŁĄD!      D) TAK

26. W komórce arkusza kalkulacyjnego **MS Excel / OpenOffice Calc** wpisano formułę  
=**PIERWIASTEK**(2^4)

Formuła ta zwróci wartość:

- A) 1      B) 2      C) #ARG!      D) 4

27. Aby w arkuszu kalkulacyjnym **MS Excel / Open Office Calc** obliczyć iloraz liczb zawartych w komórkach **A1** i **B1** należy użyć formuły:

- A) =A1 : B1      B) =A1 \ B1      C) =A1 / B1      D) =A1 ^ B1

28. Jeśli w arkuszu kalkulacyjnym **MS Excel / OpenOffice Calc** po wpisaniu liczby całkowitej składającej się z **15** cyfr w komórce pokazują się znaki ###, oznacza to, że:

- A) wybrano niewłaściwy typ danych wejściowych  
B) szerokość kolumny jest za mała w stosunku do długości liczby  
C) we właściwościach komórki opcję blokady komórek  
D) wystąpił błąd dzielenia przez zero

29. W języku **LOGO** koniec definicji procedury oznaczamy słowem (*polecenia zostały podane w dwóch wersjach językowych: PL i EN*):

- |           |      |        |      |
|-----------|------|--------|------|
| A) KONIEC | (PL) | FINISH | (EN) |
| B) STOP   | (PL) | STOP   | (EN) |
| C) OTO    | (PL) | TO     | (EN) |
| D) JUŻ    | (PL) | END    | (EN) |



30. W języku **LOGO** polecenie pozwalające na przemieszczenie żółwia do macierzystej pozycji i macierzystego kierunku ma postać (*polecenia zostały podane w dwóch wersjach językowych: PL i EN*):

- |             |      |         |      |
|-------------|------|---------|------|
| A) WRÓĆ     | (PL) | HOME    | (EN) |
| B) WSTECZ   | (PL) | BACK    | (EN) |
| C) USTALPOZ | (PL) | SETPOZ  | (EN) |
| D) DODOMU   | (PL) | HOMEPOZ | (EN) |

31. **32 bitowy** system operacyjny można zainstalować na komputerze z **64 bitowym** mikroprocesorem

PRAWDA / FAŁSZ

32. **<TH>** - ten znacznik języka **HTML** służy do zdefiniowania pojedynczej kolumny tabeli. W jego obrębie muszą znajdować się definicje poszczególnych komórek tabeli:

PRAWDA / FAŁSZ

33. **Google Chrome, Opera, Mozilla Firefox**, to najpopularniejsze przeglądarki internetowe:

PRAWDA / FAŁSZ

34. Do magistrali **PCI Express** możemy podłączyć mikroprocesory **64 bitowe**:

PRAWDA / FAŁSZ

35. W nośnikach zewnętrznych typu karta **MicroSD** najczęściej używana jest pamięć typu **ROM**:

PRAWDA / FAŁSZ

36. W poniższym tekście wybierz jedno z trzech wyrażenia podanych w nawiasach, tak aby otrzymać poprawny od strony informatycznej tekst. Za każdy poprawny wybór otrzymujesz 2 pkt.  
**Wybrane odpowiedzi przenieś do karty odpowiedzi.**

W (**procesorze, komputerze, Internecie**) na (**karcie pamięci, dysku twardym, płycie głównej**) znajdują się między innymi: mikroprocesor, pamięć operacyjna, gniazda do zainstalowania dodatkowych płyt zwanych (**softwarem, kartami rozszerzającymi, urządzeniami peryferyjnymi**), gniazda do urządzeń składających dane takich jak dyski twarde czy (**napędy optyczne, klawiatury numeryczne, porty drukarki**) oraz złącza klawiatury i (**digitalizera, przetwornika AC, zasilacza**).